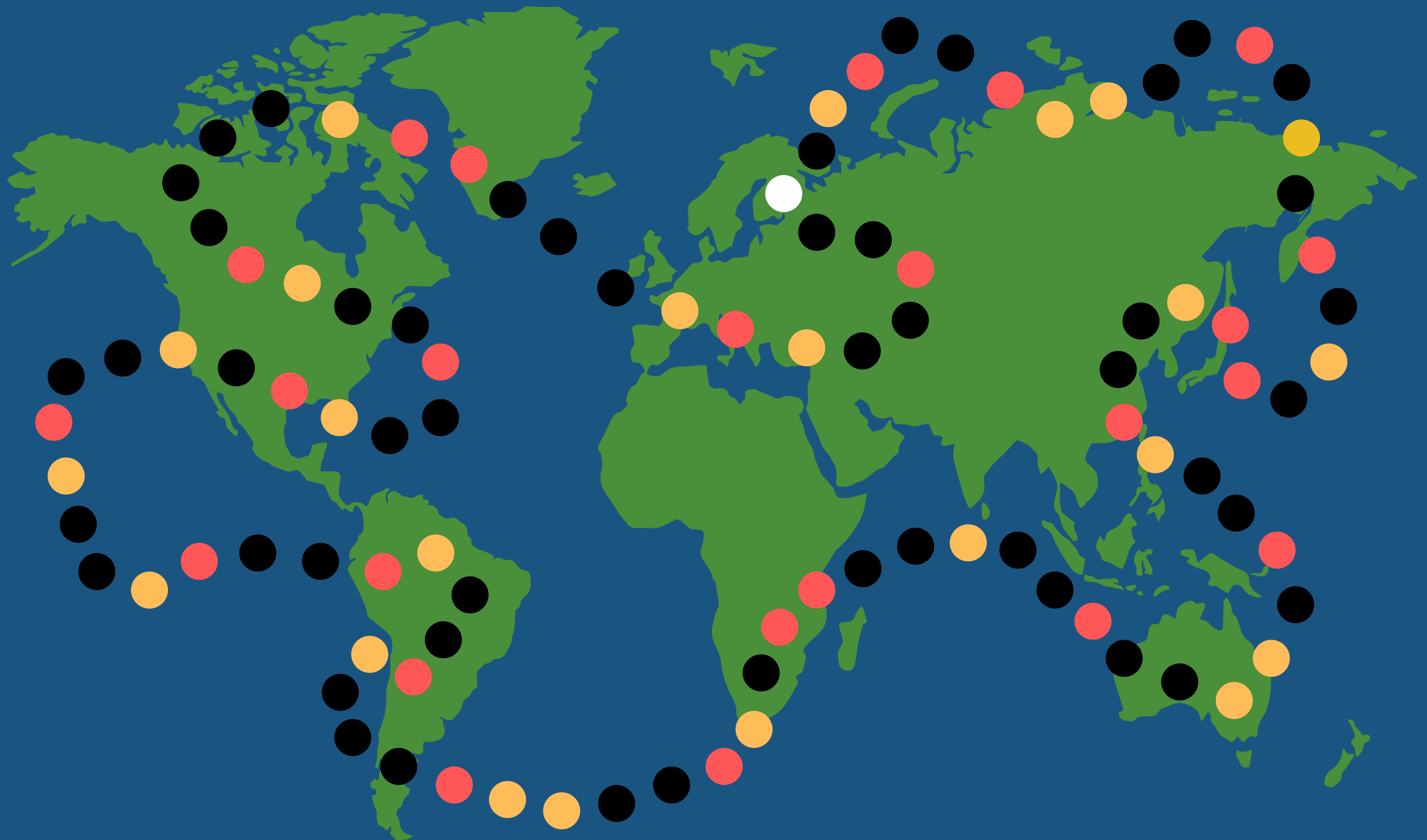




Var på kartan
finns
Nord- och
Sydamerika?

Var på kartan
finns Asien
och Afrika?

Var på kartan
finns ditt
hemland?

Var på kartan
finns ditt
favoritland?

Var på kartan
finns ett land
du har eller
vill besöka?

Var på kartan
finns Finlands
grannländer?

Var på kartan
finns
Antarktis?

Var på kartan
finns USA?

Var på kartan
finns Kina?

Var på kartan
finns Europa?

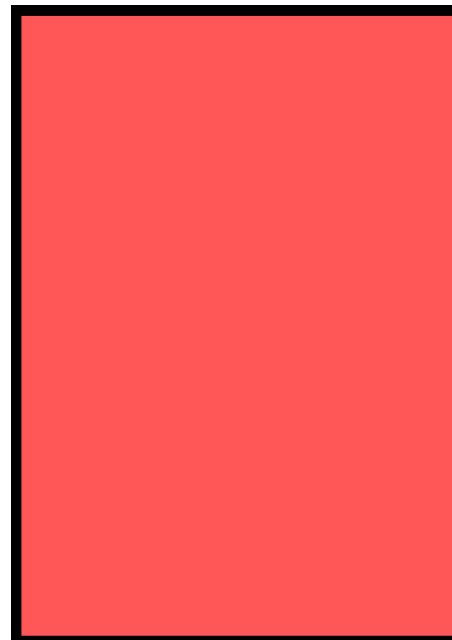
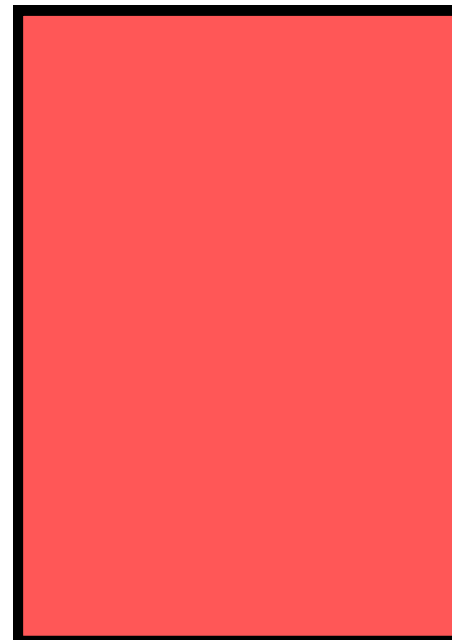
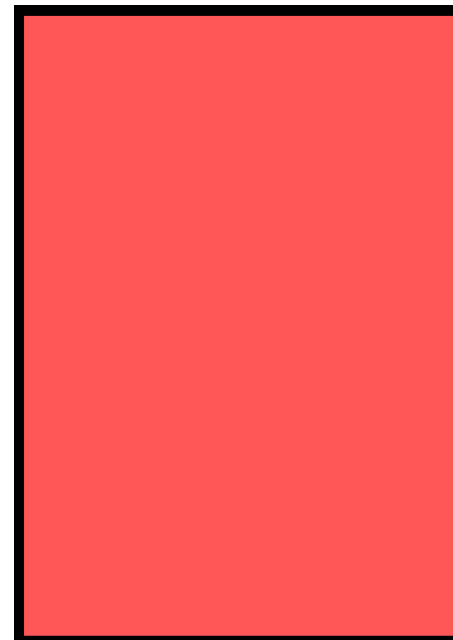
Var på kartan
finns
Atlanten?

Var på kartan
finns Stilla
havet?

Var på kartan
finns
Brasilien?

Var på kartan
finns Indiska
oceanen?

Var på kartan
finns
Tyskland?



Vilket land är
störst i
världen?

Vilket land är
störst i
Europa?

Vilka länder
känner du till i
Europa?

Vilket land
ligger mest
norrut i
världen?

Vilket land
ligger mest
söderut i
världen?

Vilket land
har en
huvudstad
som heter
Paris?

Vilka länder
känner du till
i Asien?

Vilka länder
känner du till
i Sydamerika?

Vilken stor ö
finns sydöst
om Asien?

Vilket land
har en
huvudstad
som heter
Tokyo?

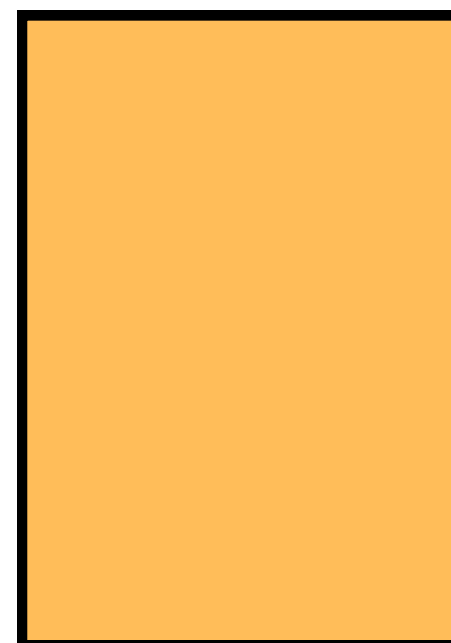
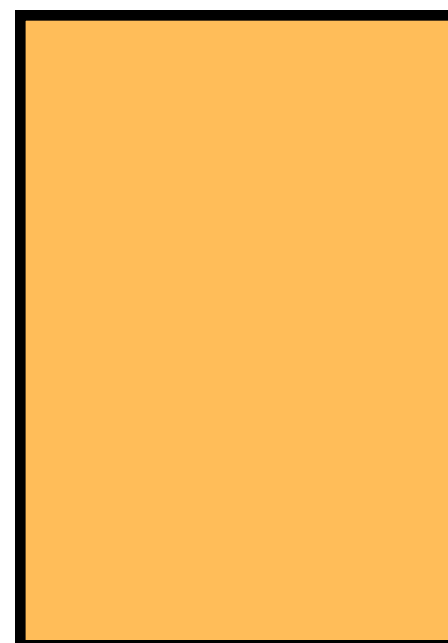
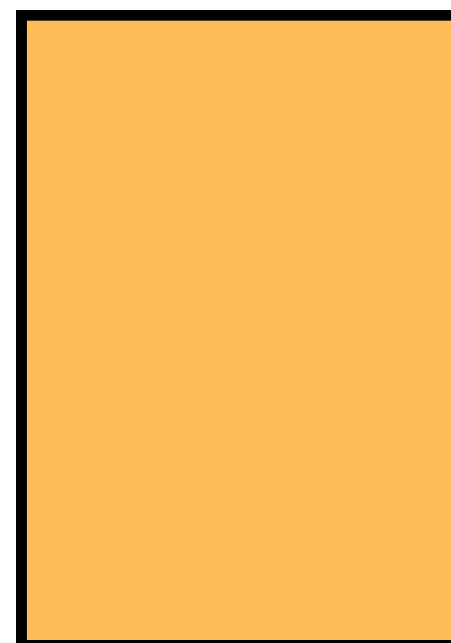
Vilka länder i
Europa är
öar?

Vilka länder
finns vid
Medelhavet?

Vilket land
känner du till i
Nordamerika?

Vilket land
känner du till
i Afrika?

Vilka länder
hör till
Norden?



I detta spel får eleverna lära sig mer om världen och dela med sig av den kunskap de redan har. Spelet är utformat för att passa elever i årskurs 4-6, men kan differentieras för både yngre och äldre elever. Differentiering görs genom att ta bort svårare/lättare frågor eller skapa egna frågor med hjälp av de tomma korten.

Spelet passar bra i samband med undervisning i omgivningslära men får gärna spelas vid andra tillfällen.

Tillbehör för att kunna spela är: spelplan, röda frågekort, gula frågekort, tärning, och spelpjäser. Man kan gärna använda världskartan i en Atlas för att se svaren eller tillsammans lista ut svaren.

Spelet passar bra för 3-4 elever.

Skapat av Mathilda Lönn

Spelregler

Alla spelare placerar sina spelpjäser på den vita punkten vid Finland, som är startpunkten.

Den äldsta spelaren börjar genom att kasta tärningen och flytta fram så många steg som tärningen visar.

Landar spelaren på en svart punkt är det nästa spelares tur men landar spelaren på en röd eller gul punkt får hen svara på en fråga med motsvarande färg. Ni kan använda världskartan i Atlas som hjälp till de olika frågorna.

Spelet fortsätter tills alla kort har används eller någon har kommit tillbaka till Finland.

Om korten tar slut får ni använda er fantasi och hitta på egna frågor till varandra.