

A hand is shown typing on a keyboard, with the background blurred to show other parts of the desk and keyboard. The text is overlaid on this image.

# Datorspel i undervisningen

---

Tips på datorspel som kan användas i undervisningen

Tyra Juslin & Almin Kalabic

# Varför?

---

- Genom datorspel utvecklar elever en rad olika kompetenser inom exempelvis lagarbete, kommunikation, tidshantering, kritiskt tänkande och beslutsfattande
- Datorspel utvecklar problemlösningsförmågan vilket kan hjälpa eleven att prestera bättre i såväl akademiska som professionella sammanhang
- Datorspel främjar multisensoriskt lärande
- Kompetenser som man lär sig genom datorspel påminner om kompetenser i riktiga livet. På så vis kan utvecklade kompetenser överföras till spelet, eller tvärtom



# Rocket League (åldersrekommendation 3+)

---

- Ett fordonsbaserat fotbollspel - *fotboll med raketdrivna bilar*
- Två lag med 1-4 spelare
- På planen finns olika "boosts" som ger fördelar i spelet
- För att vinna över motståndarlaget krävs kommunikation och samarbete

# Overcooked (åldersrekommendation 3+)

---

- Ett matlagningssimuleringsvideospel
- 1-4 spelare
- Spelarna kontrollerar ett antal kockar i olika kök, där det finns olika hinder och faror
- Kockarna ska så snabbt som möjligt förbereda olika måltider för att tjäna mynt - för felaktiga beställningar fås inga poäng
- Målet med spelet är att samla ihop så många mynt som möjligt inom tidsramen
- För att lyckas med beställningarna och samla mynt krävs det att spelarna samarbetar



# Minecraft (åldersrekommendation 7+)

---

- Spelet går ut på att utforska och omvandla en genererad värld som består av block, djur, monster och växter
- Har flera olika spellägen och svårighetsgraden kan anpassas
- Spelet är öppet, vilket innebär att man i princip kan göra vad som helst
- Spelet utvecklar elevens kreativa förmågor genom att skapa strukturer, skapelser och konstverk

# Portal 2 (åldersrekommendation 12+)

---

- Ett pusselspel där spelaren tvingas lösa logiska pussel med hjälp av ett "portal gun". Verktöget skapar två portaler länkade till varandra och med hjälp av dem löser spelaren pusslen genom att förflytta sig själv eller objekt.
- Spelet kan spelas i singleplayer-läge eller tvåspelar-samarbetsläge.
- Spelet utvecklar samarbets- och problemlösningsförmågan samt logiskt tänkande
- Spelet kan verka komplicerat till en början och kräver tålamod för att lära sig, men spelet är både spännande och häpnadsväckande