



PEDAGOGIK OCH LÄRARFORTBILDNING

Vad lär man sig i ett Makerspace?

Kom och bekanta dig med verktyg, program och metoder som används i ett Makerspace för 3D design. Vi kommer att jobba med problemlösning genom learning by doing, designprocesser och zen-omröstning. Målet med processen är att designa en produkt som ökar ordning och reda i ett Makerspace. Vi bekantar oss med Tinkercad och det nya Codeblocks tillägget samt använda AR. Processen kulminerar i lösningar som sedan 3D printas. Vi kommer även att bekanta oss med verksamheten i Helsinge skolas Makerspace.

3D design och AR

22.11-19 kl 9-15 3D design med Tinkercad och designprocesser i ett Makerspace.

Omfattning, 1 sp

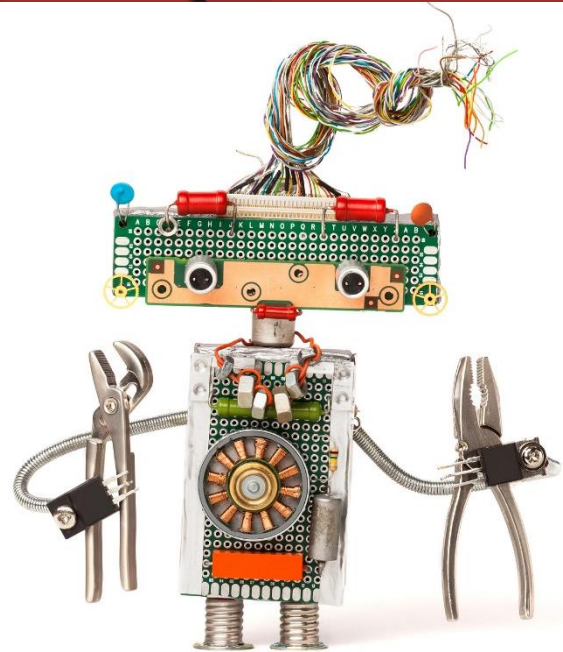
Modulen består av 1 närstudiedag samt eget arbete

Utbildare:

Jan-Peter Holm från 3D Bear
Marcus Mohlin, Helsinge skola Makerspace

Plats och tid:

Helsinge skola Makerspace, Övitsbölevägen 3,
01510 Vanda



Avgift:

Deltagandet finansieras av Utbildningsstyrelsen och är därför avgiftsfritt. Eventuella kostnader för resor och logi ansvarar deltagarna själva för.

Målgrupp:

Lärare inom grundläggande utbildningen, ta med egen Chromebook eller PC

Kontaktperson:

Mia Skog (mia.skog@abo.fi, 050-3200287)

Anmälning:

www.cll.fi/anmalan